

# **Proyecto Cepero: Experiencia del Software Libre en la Educación.**

**MsC. Alain Turiño Mena  
La Habana  
2011**

# Proyecto Cepero

- ¿Qué es el Proyecto Cepero?
- Necesidad de su creación.

# Resultados Iniciales

- Migración total de las computadoras en aulas y departamentos de asignaturas técnicas.
- Se traza la estrategia metodológica para el desarrollo de las asignaturas técnicas empleando Software Libre.
- Creación de la Revista Proyecto Cepero.
- Se comienza el desarrollo de los proyectos productivos empleando Software Libre.

# El Software Libre en el proceso de enseñanza aprendizaje.

Filosofía de trabajo vs la enseñanza de aplicaciones.

- Proceso de migración de las aplicaciones empleadas.
- Multiplataforma.
- Se ajustarán al hardware disponible.
- Aplicaciones empleadas en el proceso docente:  
OpenOffice / LibreOffice, CodeBlock + wxWidget, Bluefish, Blender, DIA, Gimp, Inkscape, Avidemux, qCAD, Ktechlab, entre otras.

# Logros actuales

- Se consolidó el desarrollo del proceso docente en su totalidad con el empleo de Software Libre.
- El desarrollo de un número considerable de proyectos productivos con el empleo de software libre.
- El apoyo brindado a otros centros educacionales que comienzan el proceso de migración al Software Libre.

# Proyecciones futuras

- La informatización total de nuestro instituto.

# A modo de conclusión

- Viabilidad del Software Libre en el proceso docente.