

Proyecto Cepero: Experiencia del Software Libre en la Educación.

**MsC. Alain Turiño Mena
La Habana
2011**

Proyecto Cepero

- ¿Qué es el Proyecto Cepero?
- Necesidad de su creación.

Resultados Iniciales

- Migración total de las computadoras en aulas y departamentos de asignaturas técnicas.
- Se traza la estrategia metodológica para el desarrollo de las asignaturas técnicas empleando Software Libre.
- Creación de la Revista Proyecto Cepero.
- Se comienza el desarrollo de los proyectos productivos empleando Software Libre.

El Software Libre en el proceso de enseñanza aprendizaje.

Filosofía de trabajo vs la enseñanza de aplicaciones.

- Proceso de migración de las aplicaciones empleadas.
- Multiplataforma.
- Se ajustarán al hardware disponible.
- Aplicaciones empleadas en el proceso docente:
OpenOffice / LibreOffice, CodeBlock + wxWidget, Bluefish, Blender, DIA, Gimp, Inkscape, Avidemux, qCAD, Ktechlab, entre otras.

Logros actuales

- Se consolidó el desarrollo del proceso docente en su totalidad con el empleo de Software Libre.
- El desarrollo de un número considerable de proyectos productivos con el empleo de software libre.
- El apoyo brindado a otros centros educacionales que comienzan el proceso de migración al Software Libre.

Proyecciones futuras

- La informatización total de nuestro instituto.

A modo de conclusión

- Viabilidad del Software Libre en el proceso docente.